

第2回福岡県クラブラグビーフレンドリーマッチ 実施要項

1. 目的 試合の機会が少ない、地域のクラブチームで活動をする40代以上のプレーヤーに交流の場を提供することで、試合の機会を増やし、生涯現役選手としての競技継続を図る。
また、コンタクトのないタッチフット大会も取り入れることで世代を超えた交流を深め、クラブチームの周知ないしは福岡県のラグビー人口増加を図る。
2. 名称 福岡県クラブラグビーフレンドリーマッチ
3. 主催 (一社)福岡県ラグビーフットボール協会
4. 主管 福岡県ラグビーフットボール協会 クラブ社会人委員会
5. 期日 2024年12月15日(日) 9:00~15:00
6. 会場 宇美町総合スポーツ公園グラウンド(福岡県糟屋郡宇美町ゆりが丘1丁目2-1)

7. 参加資格者
 - (1) 試合40代・50代・60代以上の男性、タッチフット大会については年齢性別制限なし
 - (2) 当日までに2024年度(公財)日本ラグビーフットボール協会のラグビーファミリーへ登録しているチームでの個人登録を完了すること。登録費は自己負担。
 - (3) スポーツ安全協会(令和6年度分)の保険に加入していることが望ましい。※同等の保険も可

8. 募集方法
 - (1) 福岡県ラグビーフットボール協会「クラブ・社会人委員会」所属チームへ加盟しているチームに対し事前に周知を行う。※現在活動していないチームの関係者へも可能な限り周知する。
 - (2) 参加希望者12月9日(月)18:00までに問い合わせ先宛に参加申込書を提出する。
 - (3) 当日参加希望の場合、【7.参加資格者】の条件を満たし参加申込書の確認が出た場合のみ参加を認める。

9. 交流戦内容
 - (1) 40代の部 25分×2 (天候に関係なく適宜ウォーターブレイクを入れる。)
 - (2) 50代の部 20分×2 (天候に関係なく適宜ウォーターブレイクを入れる。)
 - (3) 60代以上の部 15分×2 (天候に関係なく適宜ウォーターブレイクを入れる。)
 - (4) タッチフット大会 10分×3

*参加人数によって、試合の本数は変更します

10. 競技規則及び特別ルール
 - (1) 基本ルールは2024年度日本ラグビーフットボール協会制定「競技規則」に準ずる。
 - (2) 安全対策上、ヘッドギア及びマウスガードの着用を推奨する。
 - (3) スクラムはアンコンテストで実施するほか、60代以上の部はタックル禁止、ホールドのみ可とします。
ラインアウトは競り合いますが、60代以上の部はリフトアップ不可です。
 - (4) 参加選手は基本全員出場
 - (5) 入替は自由
 - (6) イエローカード及びレッドカードが出た場合は、当該選手は現行ルールに準ずるが他の選手が試合に参加する事が出来る。

11. 傷害

- (1) 試合中の傷害については、大会本部より応急処置が施すがそれ以降の処置については当該プレイヤーの負担とする。
- (2) 主催者にて当日はスポーツイベント保険へ加入する。

12. 個人情報及び肖像権について 大会参加に際し、提出された関係書類に記載の個人情報、及び大会期間中の写真動画を以下の目的のために 使用する。また、情報の管理については遺漏のないように努める。

なお、必要に応じて報道関係、関係雑誌等に情報や写真を提供することがある。（使用目的）

- (1) 参加資格の確認
- (2) 大会プログラムへの掲載
- (3) 福岡県ラグビーフットボール協会公式HP・公式SNSへの掲載
- (4) 福岡県ラグビーフットボール協会 YouTube チャンネルでの動画配信
- (5) その他関係資料への掲載 本大会に参加申し込みされたことにより、個人情報・肖像権の取扱いについては、上記記載事項に関して承諾を得たものとする。

13. 参加費/交通費

- (1) 参加費無料
- (2) 交通費自己負担

【問い合わせ先】

(一社)福岡県ラグビーフットボール協会 クラブ社会人委員会 委員長 日下部仁

〒813-0018 福岡市東区香椎浜ふ頭1丁目2-2

TEL 090-1193-3932

メールアドレス：fukuokaclubrugby@gmail.com

(協会事務局)：frfu-fukuoka@rugby-kyushu.jp

ご参考) 当日スケジュール

11:00～	フレンドリーマッチ	参加者集合
11:30～	フレンドリーマッチ	40代の部
12:30～	フレンドリーマッチ	50代の部
13:30～	フレンドリーマッチ	60代以上の部
14:00～	フレンドリーマッチ	タッチフット大会
14:30～	フレンドリーマッチ	終了
15:00	解散	

上記スケジュールはあくまでも予定です
多少、前後致します。